

Ragnarok On-Line

Содержание.

1. Начало (Введение и Получение профессии)
2. Умения Ганслингера (skills)
 - 2.1. Дерево скиллов
3. Статьи
4. FAQ

К «Справочнику по Ганслингерам» прилагается:
«Справочник по вооружению ГСов» (Revolver.pdf) который содержит в себе информацию по оружию и другому снаряжению ГСов
«Сборник билдов различного назначения» (Builds_GS.pdf) содержит собрание билдов для Ганслингеров.



Эмералд 빛 바다 위에서 작은 수도원과 마치 소꿉놀이 하느라 펼쳐놓은 장난감 집들이 모인 섬!

아루나펠츠의 세 번째 도시이나 사람들의 기억에도 있지 않은 작은 섬. 기억하기조차
가물거울한 옛날, 애초에 발을 붙일 평지조차도 없던 이곳에 허름한 건물이 들어서고, 거친 바다의 폭풍우에도
불구하고 사람들이 하나 둘 늘어나, 힘을 모아 자신들을 지켜줄 작은 수도원을 건설해 작은 마을을 이루었다.
이름조차도, 지도에 흔적조차도 남기지 못한 마을이었지만 에메랄드 빛 바다 위에서 작은 수도원과 허름한
나무집들이 웅기종기 모여선 모습이, 마치 소꿉놀이 하느라 펼쳐놓은 장난감 집들처럼 아기자기했다.
작지만 가꾸는 발도 있고 등들이 먼 바다로 나가 고기도 잡으며, 그들은 시간의 바다 속에서 등대처럼 조용히
자리를 지켜왔다.

Начало.

Кто такие Gunslingers (ГСы)?

Мир «Ragnarok On-Line» в своей целой части выполнен в средневековом обыгранном анимэшном стиле. Мечники, Лучники, Маги и многие другие. Но в этот мир ворвалась новая сила. Мир начали населять отморозки с огнестрельным оружием: Пистолетами, Дробовиками, Ружьями, Пулемётами и Гранатомётами.

Вы думаете, что это чит, и их не должно быть в этом мире? Те, кто был в их шкуре, знают, как тяжела их жизнь. Быть им или не быть - это уже не нам решать, они есть и нам надо с этим жить.

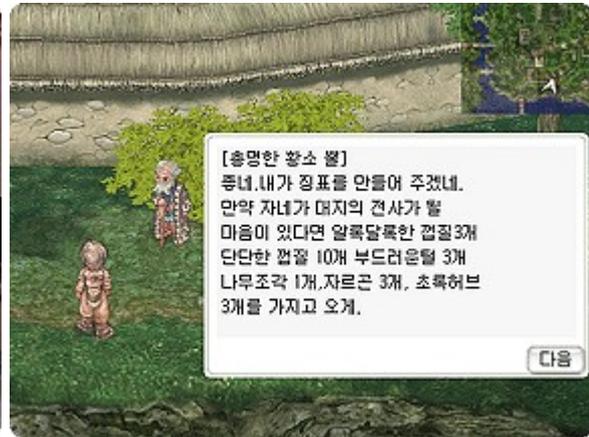
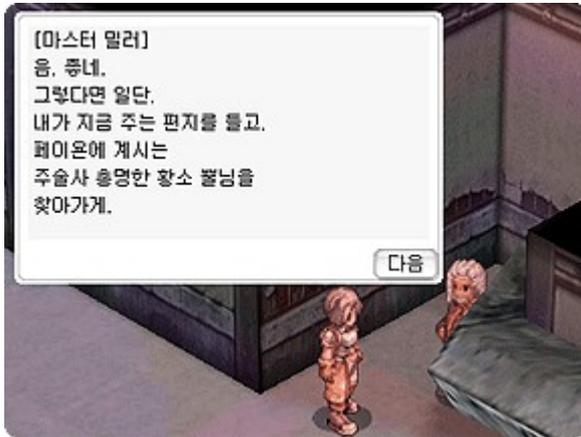
Вы хотите рулить на ГВ, быть сильнейшим воином Мира? Качайте Круза. Хотите убивать сильнейших монстров населяющих мир - качайте Виза. Хотите быть богатым - качайте Рога. Хотите быть известным, популярным и помогать людям - качайте Приста. Ганслингеры - ущербная профа, но это будет изюминкой вашего персонажа, если Вы вложите в него душу, но не рассчитывайте, что он будет класть монстров пачками и убивать противника в одно мгновение. ГСов раскачивают только извращенцы и фанатики, коим я и являюсь и потому не советую упираться в профу рогом.

Я представляю их сторону, и немного расскажу о них.



Квест на Профессию.

Закончив обучение в тренажерном зале (достигнув 10-го Джоб-уровня), незамедлительно отправляйтесь в город ГСов (Эйнброк). Туда можно добраться либо пешком, либо на дирижабле, Кафра Вам скорее всего не поможет.



Чуть правее центра города есть здание, в котором Вас будет ожидать NPC (НПЦ), он будет стоять прямо перед входом, не пропустите. Он Вас отправит к старику в Пайон, и снова в путь, долгий и нудный. Старик находится правее нижних ворот, он Вас попросит принести следующие вещи:

-  **3 Feathers** – Выбивается из Lunatic, Fabre, Picky.
-  **3 Zargons** - можно купить в городе Geffen за 300 зени за штуку.
-  **3 Rainbow Shells** – Выбивается из Stainer.
-  **3 Green Herbs** – Выбивается из Grenn Plant, Roda Frog, Poporing, Fabre.
-  **1 Trunk** – Выбивается из Willow, Elder Willow.
-  **10 Shells** - Выбивается из ChonChon, Pupa, Peco Peco Egg, Ant Egg

Добыть всё это несложно, но если Вы зачем-то раскачали высокий Базовый уровень, список будет другим, более сложным. Но старик забывает упомянуть об ещё одной вещи: Вы должны будете принести ему  Milk(Молоко), которое можно купить в Пронтере у молочницы. После того как Вы отдали Молоко, отправляйтесь обратно в Эйнброк к усатому НПЦ. Поговорите с ним и – вуаля, Вы Ганслингер.

Вешайтесь, и не говорите, что я Вас не предупреждал, что их жизнь тяжела.

Первые уровни рекомендую взять, танцуя вокруг Металинга (Metaling), ваше первое оружие Вы получите как только получите профессию.

Скиллы Gunslinger



Flip the Coin
(5)

"Эх-х-х-х... Знал бы сколько сгорает на этом навыке денег в год..."

Тип скилла: Поддержка / Общий Скилл

Необходим для навыков: Fling, Magical Bullet, Cracker, Triple Action, Bull's Eye, Madness Cancellor, Adjustment, Increasing Accuracy

Макс. уровень: 5

Расход SP: 2

Объект: На себя

Время каста: Мгновенно

Задержка:

ASPD

Описание: Подбросить монету. Если "орёл" - получите золотую монету, если "решка" потеряете монету. Можно собрать до 10 монет. Большой лвл скилла позволяет увеличить шанс выпадения "орла". Каждое использование потребляет 1 зени.

//Необходимо всем без исключения, даже если Вы не используете Скиллы, требующие Монетки, они должны "на Вас висеть". Каждая монета даёт +3 к атаке, этот дамаг не промахивается и не сдерживается никакой защитой, и множатся скиллами и картами. Качаем скилл до 5 и тренируемся быстро перекастовывать монетки, это всегда проблема.



Fling
(1)

"Раз, два, три, четыре, пять - Броня врага пошла гулять! Вау! Надо же работает! А говорили мы не маги..."

Тип скилла: Активный / Общий Скилл

Требуется: Flip the Coin (1)

Макс. уровень: 1

Расход SP: 10

Объект: Враг

Время каста: Мгновенно

Задержка: ASPD

Длительность: 30 сек

Дальность: Дальность действия оружия

Описание: Использует монетки для атаки, снижающей дэф (защиту) жерты. Можно использовать до 5ти монет одновременно. Чем больше монет используется, тем сильнее снижается дэф.



Triple Action
(1)

"Берём гранаты 3 шт., револьвер 1 шт. и молоток 1 шт. Вставляем гранату и лупим по ней молотком. Продолжать до заталкивания внутрь револьверного барабана. Затем повторить операцию ещё 2 раза. Приятного использования."

Тип скилла: Активный / Общий Скилл

Требуется: Flip the Coin (1); Chain Action (10)

Макс. уровень: 1

Расход SP: 20

Объект: Враг

Время каста: Мгновенно

Задержка: ASPD

Дальность: Дальность действия оружия

Описание: Производит 3 выстрела по противнику. При этом тратится 1 монета.

Враг получает 3 удара по 150% атаки каждый. При этом сохраняется элемент пуль/оружия.

Triple Action можно использовать даже если оружия в руках нет. Этот скилл можно использовать, если экипированные боеприпасы не соответствуют типу оружия (например, сферы-мины и шотган).



"Эй, ты! Да ты с яблоком на голове! Стой смирно! "Звук выстрела" Упс... Валим, валим, валим..."

Тип **скилла:** Активный / Общий Скилл

Требуется: Flip the Coin (5); Tracking (10)

Макс. уровень: 1

Расход SP: 30

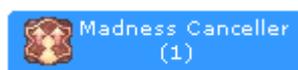
Объект: Враг

Время каста: 0.5 сек.

Задержка: ASPD

Дальность: Дальность действия оружия

Описание: Наносит высокий урон по демихуманам/брутам. Используется 1 монету для нанесения 500% урона. Также есть шанс (0.1%) наложить статус "кома". На боссов кома не накладывается.



"Знаете, иногда говорят "заехали шарики за ролики". Так вот у меня они там похоже застревают..."

Тип **скилла:** Поддержка / Общий Скилл

Требуется: Flip the Coin (4); Gatling Fever (10)

Макс. уровень: 1

Расход SP: 30

Объект: Враг

Время каста: 3 сек.

Задержка: ASPD

Длительность: 15 сек.

Описание: Использует 4 монетки для увеличения вашей атаки на 100, также аспд увеличивается на 20%, однако лишает Вас возможности двигаться. Эффект спадает через 15 сек. Невозможно использовать совместно с Adjustment.

После активации есть 5 секундная задержка на использование других скилов (режется брагой).



"Делай раз! Приложили руки к лицу! Делай два! Набрали в грудь воздуха побольше! Делай три! С криком "ВAAAAAAAAA!!!", начинаем двигаться по хаотичной траектории! Чёрта с два эти снайперы в нас попадут!"

Тип **скилла:** Поддержка / Общий Скилл

Требуется: Flip the Coin (4); Disarm (5)

Макс. уровень: 1

Расход SP: 15

Объект: На себя

Время каста: 1 сек.

Задержка: ASPD

Длительность: 30 сек.

Описание: Использует 2 монетки для уменьшения хита на 30, увеличения flee (фли) на 30 и 20%-го уменьшения всего урона, получаемого Вами от дальних атак. Невозможно использовать совместно с Madness Cancellor.

 Increasing Accuracy
(1)

"4 монеты и стиснутые на них зубы уже не бьют такую чечётку, что прицел винтовки прыгает как бешеный заяц!"

Тип **скилла:** Поддержка / Общий Скилл

Требуется: Flip the Coin (2); Snake Eyes (10)

Макс. уровень: 1

Расход SP: 30

Объект: На себя

Время каста: Мгновенно

Задержка: ASPD

Длительность: 60 сек.

Описание: Использует 4 монетки.

HIT +20, DEX +4, AGI +4

 Magical Bullet
(1)

"О тот кто страшнее сумерек, О тот кто багряней свежей крови, во славу тебе я присягаю тебе и призываю... ПРИЗРАЧНЫЙ ПАТРОН!... Мне кажется с формулой призыва явно что-то не так..."

Тип **скилла:** Поддержка / Общий Скилл

Требуется: Flip the Coin (1)

Макс. уровень: 1

Расход SP: 7

Объект: Враг

Время каста: Мгновенно

Задержка: ASPD

Описание: Использует 1 монетку для стрельбы магической пулей. Патроны при таком выстреле не тратятся. Урон рассчитывается как ATK+МАТК, элемент Shadow.

 Cracker
(1)

"Бабах! Ещё одним контуженным больше!"

Тип **скилла:** Поддержка / Общий Скилл

Требуется: Flip the Coin (1)

Макс. уровень: 1

Расход SP: 10

Объект: Враг

Время каста: Мгновенно

Задержка: ASPD

Описание: Использует 1 монетку для неожиданного выстрела, способного заставить (ошеломить) жертву. Шанс стана увеличивается с уменьшением расстояния до цели. Не работает на других игроков.

 Single Action
(10)

"Раз! Ещё быстрее! Два! Ещё точнее! Три! Эшн нон стоп! Четыре! Ганслингер идёт!"

Тип скилла: Пассивный / Общий Скилл

Необходим для навыков: Chain Action, Tracking, Dust

Макс. уровень: 10

Описание: Увеличивает хит и аспд.

[Ур. 1] : Точность +2, Скорость атаки +1%

[Ур.2] : Точность +4, Скорость атаки +1%

[Ур.3] : Точность +6, Скорость атаки +2%

[Ур.4] : Точность +8, Скорость атаки +2%

- [Ур.5] : Точность +10, Скорость атаки +3%
- [Ур.6] : Точность +12, Скорость атаки +3%
- [Ур.7] : Точность +14, Скорость атаки +4%
- [Ур.8] : Точность +16, Скорость атаки +4%
- [Ур.9] : Точность +18, Скорость атаки +5%
- [Ур.10] : Точность +20, Скорость атаки +5%

//Заранее рассчитайте какие скиллы вам необходимо, скорее всего скилл поинтов хватать не будет потому магу посоветовать не выкачивать этот скилл полностью. Пулеметчикам надо выкачивать в любом случае. Обычно качают до 9.



"Генно-инженерная трансплантация глаз змеи! Смертность 75%! Вы всё ещё с нами?"

Тип скилла: Пассивный / Общий Скилл

Необходим для навыков: Increasing Accuracy

Макс. уровень: 10

Описание: Увеличивает дальность стрельбы и хит.

- [Ур. 1] : Точность +1, Дальность +1
- [Ур.2] : Точность +2, Дальность +2
- [Ур.3] : Точность +3, Дальность +3
- [Ур.4] : Точность +4, Дальность +4
- [Ур.5] : Точность +5, Дальность +5
- [Ур.6] : Точность +6, Дальность +6
- [Ур.7] : Точность +7, Дальность +7
- [Ур.8] : Точность +8, Дальность +8
- [Ур.9] : Точность +9, Дальность +9
- [Ур.10] : Точность +10, Дальность +10



"Двойной урон, двойное удовольствие."

Тип скилла: Пассивный / Только пистолеты

Требуется: Single Action (1)

Необходим для навыков: Rapid Shower

Макс. уровень: 10

Описание: Увеличивает вероятность двойного выстрела при использовании оружия класса "Револьвер". Чем выше уровень умения, тем больше шанс двойного выстрела.

На 2 удара расходуется только 1 пуля.

Критическая атака имеет приоритет над этим умением.

- [Ур. 1] : Шанс двойного выстрела 5%
- [Ур.2] : Шанс двойного выстрела 10%
- [Ур.3] : Шанс двойного выстрела 15%
- [Ур.4] : Шанс двойного выстрела 20%
- [Ур.5] : Шанс двойного выстрела 25%
- [Ур.6] : Шанс двойного выстрела 30%
- [Ур.7] : Шанс двойного выстрела 35%
- [Ур.8] : Шанс двойного выстрела 40%
- [Ур.9] : Шанс двойного выстрела 45%
- [Ур.10] : Шанс двойного выстрела 50%

Дальность: 10 клеток +

Описание: Атакует противника, игнорируя его защиту, при этом с некоторой вероятностью вызывает у него статус Bleeding (кровотечение) на 120 секунд.

Требуется экипировать оружие класса "Револьвер" или "Винтовка".

Дальность увеличивается умением Snake's Eye.

[Ур. 1] : 120% ATK, Шанс кровотечения 3%

[Ур.2] : 140% ATK, Шанс кровотечения 6%

[Ур.3] : 160% ATK, Шанс кровотечения 9%

[Ур.4] : 180% ATK, Шанс кровотечения 12%

[Ур.5] : 200% ATK, Шанс кровотечения 15%



"Бывает грибной дождь, а это свинцовый, оставляющий лужи крови!"

Тип скилла: Активный / Только пистолеты

Требуется: Chain Action (3)

Необходим для навыков: Desperado, Gatling Fever

Макс. уровень: 10

Расход SP: 20 + Уровень Навыка*2

Объект: Враг

Время каста: Мгновенно

Дальность: 10 клеток +

Описание: Делает 5 выстрелов по цели. Требуется оружие класса "Револьвер" и 5 патронов.

Дальность увеличивается умением Snake's Eye.

[Ур. 1] : Сила атаки 550%

[Ур.2] : Сила атаки 600%

[Ур.3] : Сила атаки 650%

[Ур.4] : Сила атаки 700%

[Ур.5] : Сила атаки 750%

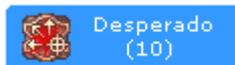
[Ур.6] : Сила атаки 800%

[Ур.7] : Сила атаки 850%

[Ур.8] : Сила атаки 900%

[Ур.9] : Сила атаки 950%

[Ур.10] : Сила атаки 1000%



"Танцуй детка, ТАНЦУЙ!"

Тип скилла: Активный / Только пистолеты

Требуется: Rapid Shower (5)

Необходим для навыков: Gatling Fever

Макс. уровень: 10

Расход SP: 30 + Уровень Навыка*2

Объект: На себя

Время каста: Мгновенно

Дальность: 7x7 клеток

Описание: Атака всех в зоне 7x7 клеток вокруг Вас. Наносит до 10 атак по всем врагам вокруг. Требуется оружие класса "Револьвер" и 10 патронов независимо от того сколько вокруг вас врагов.

[Ур. 1] : 100% ATK за выстрел

[Ур.2] : 150% ATK за выстрел

[Ур.3] : 200% ATK за выстрел
 [Ур.4] : 250% ATK за выстрел
 [Ур.5] : 300% ATK за выстрел
 [Ур.6] : 350% ATK за выстрел
 [Ур.7] : 400% ATK за выстрел
 [Ур.8] : 450% ATK за выстрел
 [Ур.9] : 500% ATK за выстрел
 [Ур.10] : 550% ATK за выстрел

0.4HIT (220%)	0.8HIT (440%)	1.2HIT (660%)	1.2HIT (660%)	1.2HIT (660%)	0.8HIT (440%)	0.4HIT (220%)
0.8HIT (440%)	1.6HIT (880%)	2.4HIT (1320%)	2.4HIT (1320%)	2.4HIT (1320%)	1.6HIT (880%)	0.8HIT (440%)
1.2HIT (660%)	2.4HIT (1320%)	3.6HIT (1980%)	3.6HIT (1980%)	3.6HIT (1980%)	2.4HIT (1320%)	1.2HIT (660%)
1.2HIT (660%)	2.4HIT (1320%)	3.6HIT (1980%)	3.6HIT (1980%)	3.6HIT (1980%)	2.4HIT (1320%)	1.2HIT (660%)
1.2HIT (660%)	2.4HIT (1320%)	3.6HIT (1980%)	3.6HIT (1980%)	3.6HIT (1980%)	2.4HIT (1320%)	1.2HIT (660%)
0.8HIT (440%)	1.6HIT (880%)	2.4HIT (1320%)	2.4HIT (1320%)	2.4HIT (1320%)	1.6HIT (880%)	0.8HIT (440%)
0.4HIT (220%)	0.8HIT (440%)	1.2HIT (660%)	1.2HIT (660%)	1.2HIT (660%)	0.8HIT (440%)	0.4HIT (220%)

// Обратите внимание на этот скилл. Он нужен не только для кача и уничтожения мобов, окруживших Вас. Эта атака является атакой по площади, поэтому она игнорирует Пневму и поражает игроков в Клоке. Не наносят урона врагам, стоящим на Ленд Протекторе (защитнике земель).

Наносимый урон имеет большой спектр разброса вплоть до полного промаха. Так что рекомендовано стрелять пока не увидите что враг лежит.



"Зубы отстукивали в ритме чечётки риверденс, а противники ложились ровными штабелями мёртвых тел под шквальным огнём пулемёта. Романтика..."

Тип скилла: Поддержка / Только для Gatling Gun

Требуется: Rapid Shower (7); Desperado (5)

Необходим для навыков: Madness Cancellor

Макс. уровень: 10

Расход SP: 28 + Уровень Навыка*2

Объект: На себя

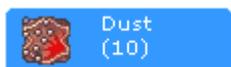
Время каста: Мгновенно

Длительность: (15 + 15*Уровень Навыка) сек

Описание: Активировав этот скилл, Вы увеличите свою аспд и урон, но уменьшите фли и скорость передвижения.

Повторное использование скилла отменяет его.

[Ур.1]: Урон+30, Скорость атаки+2%, Уворот-5
 [Ур.2]: Урон+40, Скорость атаки+4%, Уворот-10
 [Ур.3]: Урон+50, Скорость атаки+6%, Уворот-15
 [Ур.4]: Урон+60, Скорость атаки+8%, Уворот-20
 [Ур.5]: Урон+70, Скорость атаки+10%, Уворот-25
 [Ур.6]: Урон+80, Скорость атаки+12%, Уворот-30
 [Ур.7]: Урон+90, Скорость атаки+14%, Уворот-35
 [Ур.8]: Урон+100, Скорость атаки+16%, Уворот-40
 [Ур.9]: Урон+110, Скорость атаки+18%, Уворот-45
 [Ур.10]: Урон+120, Скорость атаки+20%, Уворот-50



"Эта пыль вызовет у врагов проблемы не только с лёгкими, но и с другими частями тела"

Тип скилла: Активный / Только для дробовиков

Требуется: Single Action (5)

Необходим для навыков: Full Buster

Макс. уровень: 10

Расход SP: Уровень Навыка*3

Объект: Враг

Время каста: 1 сек.

Задержка: от ASPD

Дальность: 3 клетки

Описание: Атака одной цели, наносящая большой урон. Является ближней атакой, со всеми вытекающими. Отталкивает цель.

Необходимо экипировать оружие класса "Ружье".

[Ур. 1] : Сила атаки 150%

[Ур. 2] : Сила атаки 200%

[Ур. 3] : Сила атаки 250%

[Ур. 4] : Сила атаки 300%

[Ур. 5] : Сила атаки 350%

[Ур. 6] : Сила атаки 400%

[Ур. 7] : Сила атаки 450%

[Ур. 8] : Сила атаки 500%

[Ур. 9] : Сила атаки 550%

[Ур. 10] : Сила атаки 600%



"Внимание, сейчас вылетит птичка! А чьи-то кровавые ошметки разлетятся по округе..."

Тип скилла: Активный / Только для дробовиков

Требуется: Dust (3)

Необходим для навыков: Spread Attack, Ground Drift

Макс. уровень: 10

Расход SP: 15 + Уровень Навыка*5

Объект: Враг

Время каста: 0.5 сек. (не уменьшается от DEX)

Задержка: (1 + Уровень Навыка*0.2) сек.

Дальность: 8+ клеток

Описание: Несколько быстрых выстрелов подряд нанесут большой урон, но Вы не сможете использовать скиллы/айтемы и атаковать какое то время.

Дальность увеличивается умением Snake's Eye.

[Ур. 1] : 400% ATK, Шанс ослепить себя 2%, Затрата боеприпасов 2

[Ур. 2] : 500% ATK, Шанс ослепить себя 2%, Затрата боеприпасов 2

[Ур. 3] : 600% ATK, Шанс ослепить себя 4%, Затрата боеприпасов 4

[Ур. 4] : 700% ATK, Шанс ослепить себя 4%, Затрата боеприпасов 4

[Ур. 5] : 800% ATK, Шанс ослепить себя 6%, Затрата боеприпасов 6

[Ур. 6] : 900% ATK, Шанс ослепить себя 6%, Затрата боеприпасов 6

[Ур. 7] : 1000% ATK, Шанс ослепить себя 8%, Затрата боеприпасов 8

[Ур. 8] : 1100% ATK, Шанс ослепить себя 8%, Затрата боеприпасов 8

[Ур. 9] : 1200% ATK, Шанс ослепить себя 10%, Затрата боеприпасов 10

[Ур. 10] : 1300% ATK, Шанс ослепить себя 10%, Затрата боеприпасов 10



"Дроби хватят ВСЕМ!"

Тип скилла: Активный / Только для дробовиков

Требуется: Full Buster (5)

Необходим для навыков: Spread Attack, Ground Drift

Макс. уровень: 10

Расход SP: 10 + Уровень Навыка*5

Объект: Земля

Время

каста:

1

сек.

Описание: Наносит урон всем противникам в области действия умения.

Требуется экипировать оружие класса "Ружье" (возможно и использование гранатомётов.) и 5 патронов.

Дальность увеличивается умением Snake's Eye.

[Ур.1] : 100% ATK, Площадь действия 3x3 клеток

[Ур.2] : 120% ATK, Площадь действия 3x3 клеток

[Ур.3] : 140% ATK, Площадь действия 3x3 клеток

[Ур.4] : 160% ATK, Площадь действия 5x5 клеток

[Ур.5] : 180% ATK, Площадь действия 5x5 клеток

[Ур.6] : 200% ATK, Площадь действия 5x5 клеток

[Ур.7] : 220% ATK, Площадь действия 7x7 клеток

[Ур.8] : 240% ATK, Площадь действия 7x7 клеток

[Ур.9] : 260% ATK, Площадь действия 7x7 клеток

[Ур.10]: 280%ATK, Площадь действия 9x9 клеток



"Твоя налева не ходи, твоя права ходитъ, тама ОГОООООО кака вещь лежит. Твоя прям взорваться от счастья! Буквально."

Тип скилла: Активный / Только для гранатомёта

Требуется: Full Buster (5); Spread Attack (7)

Макс. уровень: 10

Расход SP: 4*Ур.Навыка

Объект: Земля

Время каста: 2 сек.

Длительность: (Ур.Навыка*3) сек, или пока не наступят на мины

Описание: Используйте гранатомёт, чтобы раскидать вокруг гранаты. При приближении к такой гранате врага, она взрывается, нанося урон. Остальные эффекты зависят от типа использованных гранат.

Не наносят урона врагам, стоявшим на Ленд Протекторе (защитнике земель).

[Ур. 1] : Урон +50

[Ур. 2] : Урон +100

[Ур. 3] : Урон +150

[Ур. 4] : Урон +200

[Ур. 5] : Урон +250

[Ур. 6] : Урон +300

[Ур. 7] : Урон +350

[Ур. 8] : Урон +400

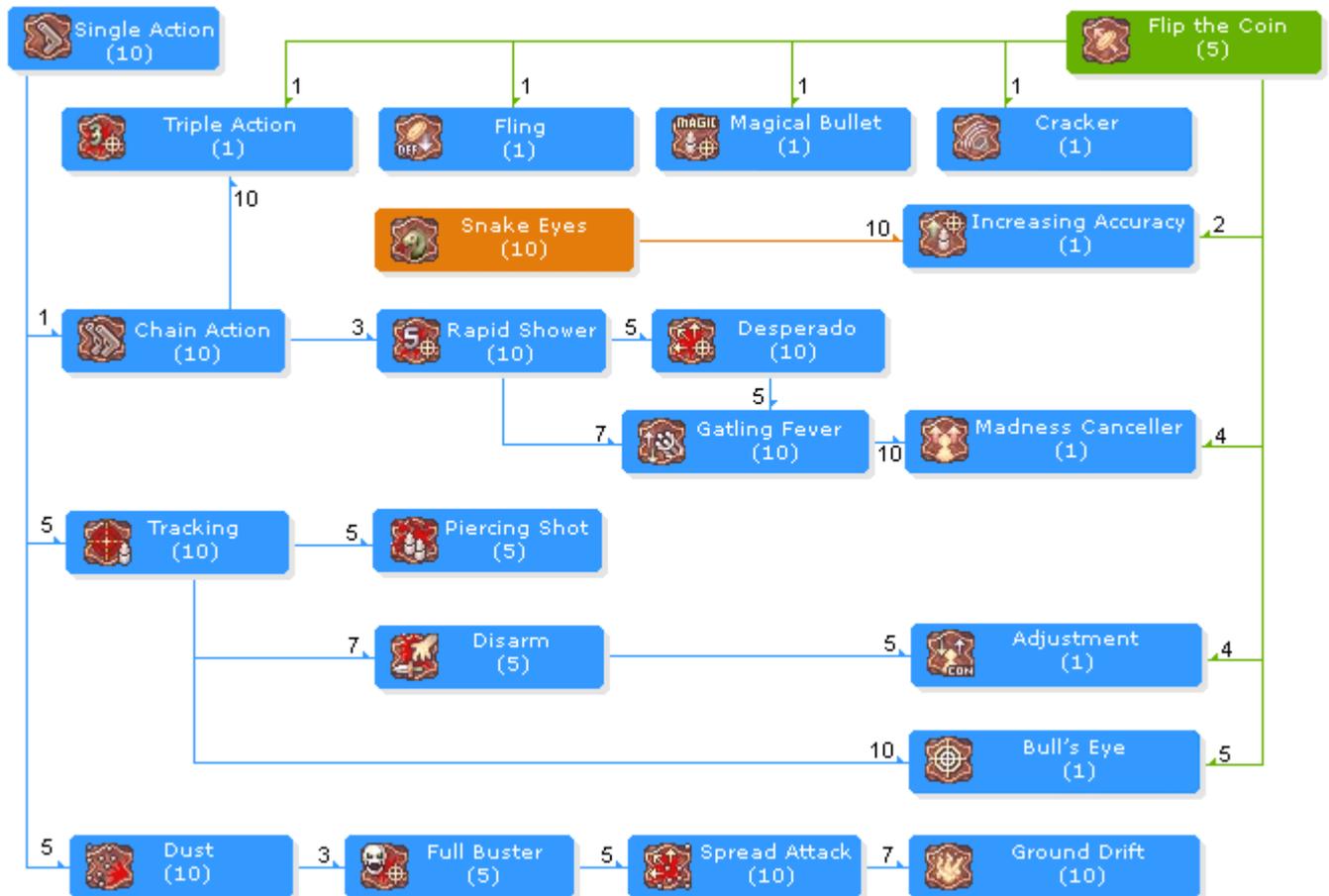
[Ур. 9] : Урон +450

[Ур. 10] : Урон +500

Можно положить несколько мин на одну клетку. Эффект складывается (везде, даже на оффе).

Мина выдирает из блока, но НЕ выдирает из хайда, однако взрывается при проходе в тунельдрайве под ней или укладке ее на человека в хайде.

Дерево Скиллов.



Внимание! Названия скиллов могут не совпадать, они зависят от версии вашего клиента.



!Статы

STR – Я всё могу понять, амуниция у ГСов тяжелая, оружие, патроны - всё это требует высокой грузоподъемности. Да ещё и лут собирать надо. Но если Вы хотите действительно качественного персонажа, Сила должна равняться **1!**

AGI – Очень специфический стат для ГСа. В принципе, скорость стрельбы можно увеличить, используя скиллы, поэтому каждый подгоняет АГИ под себя. Тут я не могу ничего посоветовать, только предупредить. Да, с высоким аги Вы будете быстрее качаться, но в итоге пострадают другие жизненно необходимые статы. (А кто говорил, что будет легко?)

VIT – Если Вы хотите использовать этого персонажа исключительно для охоты на монстров, то про этот стат можно забыть. Но я никогда не забываю, ведь 30-50 ВИТ на ГВ и на арене могут очень помочь. У ГСа достаточно мало жизни, но Вам ничто не мешает дотянуть так, чтобы в конце боя немного ХП всё же оставалось. Противник должен лежать, когда Вы решите, что всё-таки пора подлечится.

INT – Качать в случае активного использования скиллов быстрого реагирования. То есть, для скиллов, которые работают какое-то время или тех, что сами по себе имеют большой интервал использования, Вам не надо много ИНТ, но если Вы пистолетчик и используете скилл за скиллом не останавливаясь, то тут просто необходимо пожертвовать АГИ в пользу ИНТ. Да и МДЕФ никогда лишним не будет, разве не приятно видеть, как Виз Вас сможет заморозить попытки с 5-6, если вообще успеет.

DEX – Меньше 90 совсем не допустимо. Иначе это будет недострелок. От дексы будет зависеть ваш урон, и, поскольку ГСы - это дистанционные уничтожители и больше никто, то просто глупо пренебрегать этим статом. Я же у своих чаров всегда догоняю этот стат до предела.

LUC – Удача - это тот стат, который надо выкачивать только в том случае, если Вы рассчитываете по большей части использовать пулемёт. Вот тогда есть смысл догнать его до 60 и более. Со скоростью и уроном пулемёта криты будут очень уместны и приятны.

Бонусы

Stat\Amount	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9
STR	32	41	50	64					
AGI	59								
VIT	60								
INT	52	61							
DEX	1	6	11	17	25	36	45	55	62
LUK	2	4	12	21	31	51	63		

FAQ

В: Где взять элементарные пули?

О: Забудьте, элементарных пуль не существует. Да, на некоторых серверах их создали и ввели, но с точки зрения здравого смысла их не должно быть, и на нормальных серверах их нет и скорее всего, не будет.

В: Сколько джобов у ГСов?

О: 70

В: В некоторых билдах, в рекомендованном вооружении, вписан щит. Вопрос: на фига козе баян?

О (от serg35): Когда тебе рекомендуют:

"оружие: Western[2] с картами по расе, элементу или статусные. + Щит с Thara Frog Card"

Подразумевается что при атаке мы одеваем Пистолет и отстреливаемся, но если нам надо защищаться одеваем щит, что автоматически снимет пистолет.

Это чаще используется в комбинации билдов с дробовиками, т.к. когда используешь навык Full Buster ты целых 3 секунды не можешь атаковать, так что Щит одетый на это время вмесчто дробовика является логичным действием на ПВП или ГВ.



Справочник подготовила группа энтузиастов
Официальная страничка <http://xsoid.net/post/347>

Издание 3