

## Пушки для Ганслингеров



Ragnarok On-Line

### Оружейная палата

ГСы используют уникальное оружие доселе не изведенное в этом мире. Больше не одна профа не может использовать Огнестрельное оружие. И так приступим.

*"Наши любимые, наши дорогие игрушки. Кажется, подходит время поиграть?"*

Для начала уясним, всё оружие для ГСов двуручное потому про всякие там щиты и 2 оружиях можете забыть.

## Огнестрельное оружие:



### Branch [3]

*"Стар и надёжен. Эффективен как винтовка, так и как дубина."*

Несмотря на его внешность, он более прост в использовании, чем пистолет.

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 20

Вес: 50

Дистанция: 9

Уровень оружия: 1

Требуемый уровень для ГСа: 1

Продаётся у торговца оружием в гильдии ганслингов

Выбивается из: Cruiser



### Six Shooter [1]

### Six Shooter [2]

*"Шесть это не только кол-во патронов в обойме, но и минимальный возраст нужный чтобы пользоваться."*

Шестизарядный револьвер. Основное оружие для любого стрелка.

Точность: - 10

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 30

Вес: 40

Дистанция: 7

Уровень оружия: 1

Требуемый уровень для ГСа: 1

Six Shooter [1] получается при получении профессии ГСа.

Six Shooter [2] выбивается из: Mole



### Crimson Bolt [1]

### Crimson Bolt [2]

*"Название ясно даёт понять - Барабан с патронами держится на одном ржавом болте."*

Тёмно красного цвета револьвер, который напоминает цвет крови. Ходят слухи что он проклят.

Точность: - 10

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 45

Вес: 45

Дистанция: 7

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 35

Crimson Bolt [1] продаётся у торговца оружием в гильдии ганслингов

Crimson Bolt [2] выбивается из: Metaling

*В некоторых случаях это наиболее часто используемое оружие для пистолетиков. При большой заточке ненамного уступает Гаррисону. Так что выбивайте Кримсон Болт [2] из Металингов и точите до +10.*



### Garrison [1]

### Garrison [2]

*"Пистолеты данной модели именуется по фамилии нынешнего оружейника гильдии.*

*Раньше модель звалась "Джигарханьян"."*

Редкость, которая была изготовлена в лучших традициях.

Точность: - 10

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 70

Вес: 50

Дистанция: 7

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 55

*Раньше был, лучший среди пистолетов.*

Garrison [1] выбивается из: Goblin Steamrider с шансом 0.05%; также

Garrison [1] можно получить по **квесту**, на 55ом уровне, его можно получить у НПЦ стоящего в комнате с торговцами оружия. Ему надо принести:



50 Stells,



3 Eluniums,



1 Oridecon,



50 Coals,



20 Rusty Screws и

30000 Zeny.

Garrison [1]. Потом или сразу ему нужно принести ещё:



10 Steels,



1 Eluniums,

10 Emveretarcon,



30 Coals,



10 Rusty Screws и

собственно сам Garrison.

И тогда в пушке будет вырезан ещё один слот, и вы получите Garrison [2].



### Gold Lux

*"И по сей день можно встретить ЭТО... древнее творение единственного оружейника метросексуала за историю гильдии."*

Ослепительный, золотой револьвер, что ясно подчеркивает стиль и роскошность по функциональным возможностям. Есть шанс авто-каста монетки.

Точность: - 10

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 20

Вес: 50

Дистанция: 7

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 12

Выбивается из: Teddy Bear



### Western Outlaw [2]

*"С таким пистолетом можно всем сразу и быстро доказать, что чихали вы на правила проведения дуэли."*

Этот пистолет известен своей точностью и высокой скоростью стрельбы. Он прошел через много испытаний и не раз выручал своих обладателей в самых трудных ситуациях. Повышает точность и скорость стрельбы в зависимости от AGI хозяина.

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 68

Вес: 58

Дистанция: 9

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Падает из: Ragged Zombie - 0.1%



### Soldier Revolver

*"Я помню чудное мгновенье, передо мной явился ты. Как страшное виденье, как гений проклятой войны."*

Револьвер спроектированный для боя с людьми.

DEX + 2, Хит - 10

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 55%

Игнорирует 20% брони у людей

При атаке, есть вероятность (0.5%) того, что в течение 3 секунд мощность вашей атаки увеличится на 100%.

Неразрушимый (кроме попытки модернизации).

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 70

Вес: 0

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 80

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**



### Cyclone [1]

### Cyclone [2]

*"А на севере снова пасмурно, ожидаются кровавые дожди."*

Назван в честь шторма, за его мощь.

Точность: + 10, Критическая атака: + 10%

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 120

Вес: 70

Дистанция: 9

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 24

Cyclone [1] продаётся у торговца оружием в гильдии ганслинтеров

Cyclone [2] выбивается из: Antique Firelock (либо из Firelock Soldier, в разных базах встречаются расхождения)



### Dusk [1]

*"Тёмной-тёмной ночью, в тёмной-тёмной мастерской, одетый в тёмное-тёмное пальто сидит оружейник гильдии и делает тёмную-тёмную винтовку."*

Более совершенная винтовка с повышенной убойной силой. Название винтовки означает "Приносящая в дар вашим врагам темноту смерти".

Точность: + 10, Критическая атака: + 10%

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 150  
Вес: 75  
Дистанция: 9  
Уровень оружия: 2  
Требуемый уровень для ГСа: 56

Выбивается из: Dimik



### Jungle Carbine Jungle Carbine[1]

*"С такой винтовкой хоть на поринга, хоть на мамонта не зазорно."*

Винтовки с более коротким стволом лучше подходят для сражения на улицах, в джунглях и тесных помещениях.

Критические Рейтинг + 4, увеличивает скорость атаки на 10%.

За каждые 3 базовых очка в характеристике DEX вы теряете 1 очко НІТ (Точности).

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 170

Вес: 70

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Jungle Carbine можно купить у НПЦ в Гильдии Ганслингеров



### Lever Action Rifle[2]

*"Если вам скажут, что в Шварцвальте не было войны за независимость не верьте."*

Этот шедевр способен украсть сердце любого, самого придирчивого Ганслингера. А в место сердца врага способно оставить большую дырку.

НІТ + 20, Критические рейтинг + 50, скорость атаки - 5%

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 138

Вес: 77

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Падает из: Flame Skull - 0.2%



### Long Barrel Long Barrel[1]

*"Глушитель, улучшенный отвод пороховых газов, лазерное прицеливание, 24 патрона в обойме, инфровизор и аудиоплеер."*

Снайперская винтовка с удлиненным стволом для повышения точности.

Вероятность критического удара +20%, уменьшает скорость атаки на 3%.

Есть вероятность в 2% на автоматическую активацию навыка Tracking 5ого уровня.

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 150

Вес: 100

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Long Barrel можно купить у НПЦ в Гильдии Ганслингеров

Long Barrel[1] выбивается из: Venatu - 0.05%



### Soldier Rifle

*"Взвод становись! Готовсь! Пли! Введите следующих, для расстрела."*

Винтовка удобная как для быстрых, так и продолжительных сражений против гуманоидов.

DEX + 2, НІТ + 10, + 10 крит.

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 75%.

Игнорирует 20% защиты у людей.  
Сокращает время каста навыка Tracking на 25%.  
Неразрушимый (кроме попытки модернизации)  
Тип: Rifle (Винтовка)  
Атака: 50  
Вес: 0  
Уровень оружия: 3  
Требуемый уровень для ГСа: 80

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**



### Rolling Stone [1]

*"Дробовик для фанатов Rolling Stones! Остальные могут выбрать что-нибудь поновее."*

Выстрел этого оружия, как считают, грохоту от сотен катящихся булыжников, и следовательно он было названо Катящимся Стоуном.

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 135

Вес: 90

Дистанция: 9

Уровень оружия: 1

Требуемый уровень для ГСа: 14

Продаётся у торговца оружием в гильдии ганслингеров.



### Black Rose [1]

*"Роза чёрная, роза жгучая... Смерть врагу неминуемая..."*

Черный как смоль, реконструированный дробовик с увеличенной убойной силой.

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 180

Вес: 90

Дистанция: 9

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 35

Продаётся у торговца оружием в гильдии ганслингеров.



### Gate Keeper

*"С этим дробовиком понятие: "Встал на проходе - не пройти, ни проехать" стало реальностью"*

Истинное название, как считают, означает "Защитник Непроступной крепости". Это - самый мощный дробовик, в настоящее время.

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 195

Вес: 100

Дистанция: 9

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 65

Выбивается из: Archdam - 0.05%



### Gate Keeper-DD

*"С модификацией этого дробовика понятие: "Встал на проходе - не пройти, ни проехать" стало жестокой реальностью"*

Ствол от классического Gate Keeper сделан из чистого Orideon, что делает его очень прочным.

Добавьте 3% вероятность автокаста Level 6 Spread Attack на врага во время атаки.

DEF увеличивается Refine Rate.

DEX + 1

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 200

Вес: 130

Уровень оружия: 4

Требуемый уровень для ГСа: 70

Выбивается из: Archdam - 0.05% и Zakudam - 0.01%



### Soldier Shotgun

*"Говорят, что на самом деле это плазмозан... Но кто верит слухам?"*

Ружье, предназначенное для уничтожения гуманоидов.

DEX + 2, Splash атак.

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 55%.

Игнорирует 20% защиты у людей.

Во время атаки, есть вероятность (0.5%) того, что в течение 6 секунд вы получите ATK +80, и отнимает 100HP в секунду.

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 100

Вес: 0

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 80

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**



### Thunder-P[1]

### Thunder-P[2]

*"Страшный мутант родившийся от брака специалистки по револьверам и специалиста по дробовикам..."*

Это новая модель дробовика с увеличенной скоростью стрельбы, в результате чего пострадала её точность.

ХИТ - 5, увеличивает скорость атаки на 20%.

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 80

Вес: 70

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Thunder-P[1] можно купить у НПЦ в Гильдии Ганслингеров

Thunder-P[2] выбивается из Dimik - 0.1 %



### Drifter [1]

*"При стрельбе потихоньку начинаешь чувствовать, что пол уходит из под ног."*

Пулемет Гатлинга. Электропривод, вращающий блок стволов, обеспечивает высокую скорострельность стрельбы.

Тип: Gatling Gun (Пулемет)

Атака: 50

Вес: 230  
Дистанция: 7  
Уровень оружия: 2  
Требуемый уровень для ГСа: 55

Выбивается из: Dimik и Venatu  
Также делается по квесту (que\_ng.gat 149,178). На него вам потребуется:

 70 Steel  
 5 Elunium  
 3 Oridecon  
 70 Coal  
 50 Rusty Screw  
50000z



### Butcher

#### Butcher [1]

*"Быстро и дешево сделаем фарш из Хилл Винда"*

Усовершенствованный Пулемет Гатлинга. Электропривод, вращающий блок стволов, обеспечивает высокую скорострельность стрельбы.

По Brute: +5% крит атака

Тип: Gatling Gun (Пулемет)

Атака: 75

Вес: 250

Дистанция: 7

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 68

Butcher выбивается из: Panzer Goblin

Butcher [1] выбивается из: Gemini-S58



### Soldier Gatling Gun

*"По правде говоря, с его весом у него должна была быть подставка для стрельбы..."*

*Но в гильдии думают, что все GS родились Рембо"*

Пулемёт специально разработанный для сражения с людьми.

DEX + 2

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 35%.

Игнорирует 20% защиты у людей

При атаке, есть вероятность (0.5%) того, что в течение 6 секунд вы получите ATK +80 и отнимает 120НР в секунду.

Неразрушимый (кроме попытки модернизации).

Тип: Gatling Gun (Пулемет)

Атака: 80

Вес: 0

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 80

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**



### Destroyer

#### Destroyer [1]

*"Посеем хаос и разрушение! Обратим в пыль доспехи врага!"*

Эта пусковая установка гранат, может похвастаться высокой мощностью взрывчатки.

Может ломать броню при попадание с близкого расстояния.

С шансом в 2% выстрел может разрушить броню противника.

Тип: Grenade Launcher (Гранатомет)  
Атака: 220  
Вес: 120  
Дистанция: 7  
Уровень оружия: 2  
Требуемый уровень для ГСа: 52

Destroyer выбивается из: Photon Cannon. Также делается по квесту (que\_ng.gat 185,180). Для оружия вам необходимо:

 50 Used Iron Plate

 5 Oridecon

 70 Rusty Screw

100000z

Destroyer [1] выбивается из: Vesper (либо Apocalypse, информация противоречива и в различных источниках расходится).



### Inferno [1]

*"Помнится на новый год, кто-то спяну крикнул "Ёлочка ГОРИ!" и пульнул из него в ёлку внутри здания Гильдии. Как много мы узнали о себе нового от мистера Гаррисона."*

Самый мощный гранатомет, его считают порождением ада. Может ломать броню при попадании с близкого расстояния.

Тип: Grenade Launcher (Гранатомет)

Атака: 280

Вес: 125

Дистанция: 7

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 65

Собирается по квесту в темных коридорах гильдии Ханслингеров. (que\_ng.gat 187,163). Для того чтобы получить пушку вам потребуется:

 100 Used Iron Plate

 10 Oridecon

 50 Rusty Screw

 100 Burning Heart

200000z



### Soldier Grenade Launcher

*"С такой пушкой легко сказать - Вас тут не стояло!"*

Гранатомет заточенный для сражения с гуманоидами.

DEX + 2

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 35%.

Игнорирует 20% защиты у людей

При атаке, есть вероятность (0.5%), что на 9 секунд, вы получаете ATK +300, и отнимает 120HP в секунду.

Неразрушимый (кроме попытки модернизации).

Тип: Grenade Launcher (Гранатомет)

Атака: 300

Вес: 0

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 80

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**

Всё это хорошо. Но у всего этого оружие есть НО. Нужны патроны, иначе это просто груда мусора.

## Патроны:



### Bullet

Обработанный металл призванный легко проникать через препятствия.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 10

Вес: 0.2

Элемент: Neutral (Нейтральный)



### Silver Bullet

Серебряная пуля, заключающая в себе священную силу.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 15

Вес: 0.2

Элемент: Holy (Святой)



### Shell of Blood

Кровавая пуля, которая светится красным. Поражает врага, оставляя кровоточащие раны (Шанс Успеха на 5 %).

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 30

Вес: 0.2

Элемент: Neutral (Нейтральный)



### Lightning Sphere

Мощь ветра вырвавшаяся из заряда гранатомета.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Wind (Ветер)



### Poison Sphere

Ядовитая граната. Отравляет врага, во время атаки (Шанс Успеха на 5 %).

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Poison (Яд)



### Flare Sphere

Огненная граната, которой вы можете выстрелить из пусковой установки.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Fire (Огонь)



### Freezing Sphere

Граната, которая как по волшебству замораживает врага.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Water (Вода)



### Blind Sphere

Ослепляющая граната (Шанс Успеха на 5 %).

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Shadow (Тьма)

### Casing (Кожухи с патронами)



Не буду прописывать все кожухи, это бессмысленно, они всё равно имеют одно общее описание единственное различие в содержимом. Кожухи бывают:

**Bullet Casing (Кожух с простыми патронами)**

**Silver Bullet Casing (Кожух с серебряными патронами)**

**Shell of Blood Casing (Кожух с кровавыми пулями)**

Кожух, содержит 500 Пуль (Bullet).

Вес: 25

*Вскрываете кожух, извлекая их, и заражаете в оружие.*

*Как только выходите из комнаты с торговцами оружия, правая стоит НПЦ, который за символическую плату в 500 зену упакует патроны в кожухи по 500 штук.*

### Pack (Пакеты)



Аналогично кожухам, это пакеты для гранат. Пакеты бывают:

**Lightning Sphere (Граната молний)**

**Poison Sphere (Ядовитая граната)**

**Flare Sphere (Огненная граната)**

**Freezing Sphere (Замораживающая граната)**

**Blind Sphere (Ослепляющая граната)**

Пакет, содержит 500 Гранат.

Вес: 35

*Полный аналог кожухам для патронов. Упаковать гранаты в пакеты можно у того же НПЦ где и патроны.*

---

## Специализированное снаряжение для Ганслинтеров:

---



### Sheriff's Manteau[1]

Manteau буквально пропитана духом пустыни.  
Добавляет 1% к сопротивлению от Человека образных.  
Добавляет HP + 50. MDEF + 1.  
Class : Garment  
Defense : 3  
Weight : 0  
Required Level : 80  
Applicable Job : Gunslinger

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**



### Combat Boots[1]

Они выглядят как обычная обувь но создавались исключительно для Ганслинтеров.  
Добавляет 1% к сопротивлению от Человека образных.  
Добавляет HP + 100. MDEF + 1.  
Class : Footgear  
Defense : 3  
Weight : 0  
Required Level: 80  
Applicable Job : Gunslinger

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**



### Elite Shooter Suit[1]

Это броня создана специально для Ганслинтеров.  
Если вам удастся собрать весь комплект это откроет для вас новые возможности.  
Добавляет HP + 150. MDEF + 2.  
Сокращает урон от Человека образных на 2%.  
[Combat Boots и Sheriff's Manteau Equip Set]  
DEX + 3, Добавляет HP + 12%, Reduces ranged damage by 10%.  
Уменьшает задержку всех навыков на 25%.  
Увеличивает ущерб от всех не Человека образных в три раза.  
Class : Armor  
Defense : 3  
Weight : 0  
Required Level : 80  
Applicable Job : Gunslinger

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**



### Officer's Medalion

Медали присуждаются выдающимся бойцам, за значительный период службы.  
ATK + 5%, MATK + 5%. CRI + 10. Добавляет HP + 300, SP + 80.  
Puts darkness status by a certain rate with long ranged physical attack.  
Class : Accessory  
Defense : 0  
Weight : 1  
Required Level : 80  
Applicable Job : Gunslinger

---

---

**Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.**

---